

## Nissolino Bootcamp 2023 REGOLAMENTO CORSO

### 1. GENERALITÀ

Nell'anno 2023 la Nissolino Bootcamp organizzerà, presso la sede dell'Infernetto (RM), il “**Nissolino Bootcamp**”, ovvero un campus addestrativo a carattere militare aperto a tutte le persone di età non inferiore a 15 anni, di ambo i sessi, desiderose di sperimentare un breve periodo all'insegna della disciplina, dell'addestramento militare e delle pratiche sportive che richiamano il mondo in divisa.

Durante il **Bootcamp** i partecipanti avranno la possibilità di confrontarsi, di condividere esperienze e misurarsi attraverso gare e prove (singole e di gruppo) che saranno valutate da un'apposita commissione; le stesse sono esplicitate nel punto 2 del seguente regolamento.

### 2. MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Una serie di attività da affrontare individualmente e a squadre. Dai risultati ottenuti nelle singole attività verranno assegnati dei punteggi che andranno a formare la graduatoria finale del corso. Le attività nelle quali si cimenteranno i partecipanti saranno suddivise in due aree:

#### PRINCIPALI PROVE LUDICO-ADDESTRATIVE

- ▶ addestramento formale
- ▶ prove ginnico sportive
- ▶ esercitazioni di orienteering
- ▶ esercitazioni di softair
- ▶ esercitazioni OCR (Obstacle Course Racing)

#### PRINCIPALI PROVE PSICOATTITUDINALI

- ▶ test della personalità
- ▶ test motivazionali

### 3. ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI

Al termine di ogni attività di squadra verranno assegnati i seguenti punteggi:

- ▶ **5 punti** ad ogni partecipante della squadra prima classificata.
- ▶ **4 punti** ad ogni partecipante della squadra seconda classificata.
- ▶ **3 punti** ad ogni partecipante della squadra terza classificata.
- ▶ **2 punti** ad ogni partecipante della squadra quarta classificata.
- ▶ **1 punto** ad ogni partecipante della squadra quinta classificata.

Ad ogni attività individuale verranno assegnati i seguenti punteggi:

- ▶ **5 punti** al primo classificato.
- ▶ **4 punti** al secondo classificato.
- ▶ **3 punti** al terzo classificato.
- ▶ **2 punti** al quarto classificato.
- ▶ **1 punto** al quinto classificato.

## 4. PROVE LUDICO-ADDESTRATIVE

Riportiamo di seguito la suddivisione e la descrizione delle prove ludico-addestrative:

### ADDESTRAMENTO FORMALE

L'addestramento formale mira a sviluppare e a far emergere quelle capacità di coordinazione e di movimento in gruppo, comprensive del riferimento alle principali norme del "Regolamento di disciplina militare" (ad es.: riconoscimento dei ruoli, gradi, rispetto delle regole, saluto ai superiori, ecc.). Gli istruttori osserveranno e giudicheranno quotidianamente l'andamento individuale dei partecipanti.

### PROVE GINNICO SPORTIVE

I partecipanti si misureranno con alcuni degli esercizi fisici previsti dalle prove concorsuali delle Forze Armate e delle Forze di Polizia, ed in particolare:

- ▶ corsa piana 1000/2000 m
- ▶ piegamenti sulle braccia
- ▶ sollevamento ginocchia al petto

I partecipanti gareggeranno e saranno giudicati individualmente in ognuna di queste prove.

### GARE DI ORIENTEERING

La prova consiste nella ricerca di un certo numero di obiettivi elencati in una mappa e chiamati "lanterne". Quando il team giungerà agli obiettivi intermedi, troverà i "controllori di gara" che verificheranno che tutti i punti di blocco siano stati visitati nell'ordine previsto. La scelta del percorso più breve e la capacità di individuare le zone di un territorio sono gli obiettivi dell'Orienteering, dove vincerà la squadra che arriverà prima a toccare tutti i punti dell'intero percorso nella sequenza richiesta.

### ESERCITAZIONI DI SOFTAIR

È un'attività sportiva, ludico-ricreativa, basata sulla simulazione di vere azioni militari, senza tuttavia essere violenta, infatti ogni atto di violenza fisica o verbale è bandita. Per la pratica di questa attività vengono utilizzate delle riproduzioni di vere armi da fuoco che sparano piccoli pallini di plastica biodegradabili, totalmente innocui. Durante le giocate bisogna rispettare severe norme di sicurezza e indossare i dispositivi di protezione individuale necessari. Vincerà la squadra che per prima porterà a compimento l'obiettivo che verrà assegnato.

### ESERCITAZIONI DI OCR

È un'attività sportiva che interessa sostanzialmente due componenti: la corsa e il superamento degli ostacoli. L'abilità tecnica nella corsa dev'essere espressa in sentieri sterrati, fango, torrenti, montagne con salite e discese mentre il superamento di ostacoli consiste nel riuscire a superare la barriera nel modo più veloce possibile con meno dispendio di energia. Vincerà la squadra che effettuerà il percorso stabilito nel minor tempo possibile.

### ALTRE ATTIVITÀ

Oltre alle attività principali su esposte, i partecipanti si cimenteranno in altre piccole attività quotidiane che saranno valutate costantemente dagli istruttori.

## 5. PROVE PSICOATTITUDINALI

Verranno somministrati una serie di test (test della personalità e test motivazionali) allo scopo di verificare i profili dei candidati ad una futura carriera nelle Forze Armate e Forze di Polizia. In particolare, saranno prese in considerazione e valutate le seguenti aree:

### DELL'ANALISI DEL PENSIERO

ovvero, il livello intellettuale, le capacità di modificare gli schemi ideativi in funzione del contesto, la capacità di analizzare in modo critico le informazioni e la capacità di apprendimento.

### AREA DELLE EMOZIONI DELLE RELAZIONI

ovvero, le capacità di stabilire relazioni interpersonali, autostima, leadership, team working e capacità di gestire ostacoli ed insuccessi (coping, resilienza).

### AREA DELLE COMPETENZE GESTIONALI

ovvero, livelli di energia disposizionali, capacità organizzativa e prospettive ed infine il multitasking.

### AREA MOTIVAZIONALI

ovvero, il livello di strutturazione della motivazione, autoefficacia, livelli di ambizione e la spinta al miglioramento. I partecipanti svolgeranno queste prove e saranno giudicati individualmente in ognuna di esse.

## 6. COMMISSIONE DI VALUTAZIONE

Sarà nominata una Commissione esaminatrice che si occuperà di valutare e assegnare i punteggi in ogni singola prova. La Commissione sarà così costituita:

- ▶ Direttore Bootcamp (presidente)
- ▶ Direttrice Didattica (membro)
- ▶ Coordinatore Psicologico Nazionale (membro e segretario)

Le decisioni della Commissione non sono appellabili una volta concluso il Nissolino Bootcamp. Il punteggio acquisito nelle differenti prove sarà considerato definitivo. Ove si dovessero verificare casi di violazioni di norme disciplinari i responsabili verranno squalificati, ovvero sospesi dalla frequenza delle attività del Nissolino Bootcamp e verranno informate le rispettive famiglie.

## 7. GRADUATORIE DI MERITO

Le graduatorie saranno stilate dalla Commissione esaminatrice e saranno di due tipi:

### ▶ Graduatoria a squadre (provvisoria)

Sarà composta dalla sommatoria dei singoli punteggi ottenuti da ogni partecipante nelle prove a squadre. Sarà aggiornata e resa pubblica al termine di ogni singola attività di gruppo.

### ▶ Graduatoria finale (definitiva)

Sarà composta dalla sommatoria dei singoli punteggi ottenuti da ogni partecipante sia nelle prove a squadre sia nelle prove individuali e sarà resa pubblica l'ultimo giorno del Nissolino Bootcamp.

## 8. ATTESTATI E PREMI

La Nissolino Bootcamp rilascerà a tutti i frequentatori un attestato di partecipazione. Inoltre, al termine del corso valuterà se assegnare ai più meritevoli una o più borse di studio parziali e/o incentivi economici per accedere alla Nissolino Academy o alla Nissolino Corsi.